

La dernière pêche du Blue Fin (1)

« Ça bouge ! »

Le cri de Herbie Anderson retentit depuis la vigie comme une sonnerie de clairon. Un petit clairon très excité avec un bonnet en laine sur la tête. Bill Pascoe, le père de Snook, serra plus fort la barre et scruta l'horizon.

« De quel côté ?

— Droit devant. À un mille*. »

Le *Blue Fin* avança lentement. On aurait dit qu'il pointait le nez pour renifler les poissons.

« Vous allez droit dessus, capitaine, hurla Herbie une minute plus tard. Ça m'a l'air d'être un gros banc. Au moins cent tonnes ! »

Dans la cabine de pilotage, Snook ne tenait plus en place.

Il débordait de curiosité, car il n'avait encore rien vu.

Le *Blue Fin* s'approcha lentement, évitant de faire des remous pour ne pas effrayer les poissons.

« Je les vois, cria soudain Bill Pascoe, apercevant comme un grouillement à la surface de l'eau, là où les thons se bouscullaient. Tu es prêt, Stan ?

— Prêt. »

Ils avaient presque atteint le banc et tous les hommes se préparaient à la première attaque. Les plates-formes étaient baissées, les lignes sorties, Fritz, Sam et Connie attachaient leurs harnais, Herbie descendait de son perchoir et Stan était posté au réservoir à appâts.

« J'espère qu'on ne sera pas obligés de faire équipe, marmonna Bill Pascoe. »

Snook devina pourquoi. Si chaque homme pouvait se débrouiller seul, avec sa ligne, ils réussiraient, à eux quatre, à pêcher un maximum de thons. Mais s'ils devaient se mettre par équipes de deux ou même de trois, cela ralentirait tout.

« Vas-y ! ordonna M. Pascoe. »

Stan jeta un premier paquet d'appâts par-dessus bord puis plongea son filet dans le bac pour le coup suivant. Les anchois et les maquereaux vivants furent projetés en une énorme masse argentée. Ils frétilaient puis filaient en panique dès qu'ils touchaient l'eau. Les thons se précipitaient sur eux comme des torpilles. C'étaient des thons rouges du Sud, de la plus belle espèce.

Le matériel et l'équipement

Chaque type de pêche demande un matériel approprié. Si le matériel de base consiste en une canne et une ligne (constituée d'un nylon, d'un flotteur, de plombs et d'un bas de ligne), les variantes sont innombrables ; le choix du matériel est donc essentiel autant que son entretien.

Les cannes et les moulinets

Il existe trois grandes catégories de cannes : la canne pour la pêche au coup (ligne de 12 à 13 mètres de fil), la canne pour la pêche à l'anglaise (ligne enroulée de 30 à 40 mètres) et la canne à lancer.

Les matériaux ont beaucoup évolué ces dernières années : du traditionnel bambou, on est passé à la fibre de verre puis à des matériaux comme le carbone.

Les différents éléments d'une canne sont réunis par raccords ou emmanchements, ou sont télescopiques (comme une antenne de radio que l'on tire). Les cannes au coup ne possèdent ni anneaux ni moulinets : la ligne est directement fixée à l'extrémité.

Le choix du matériel n'est pas une question de prix : il dépend surtout de la technique choisie, des poissons recherchés et du lieu de pêche.

Lignes et bas de ligne

On distingue la ligne (fil de grande longueur qui part de la canne) et le bas de ligne, terminé par l'hameçon. Le bas de ligne est interchangeable, il est relié à la ligne par un nœud.

Les vêtements

Une bonne paire de bottes en caoutchouc montant aux genoux est souvent très utile, surtout si vous traversez une zone marécageuse ou un ruisseau à gué.

Les gilets et vestes de pêche, souvent munis de multiples poches, sont à choisir selon vos goûts et la saison. Évitez les vêtements munis de boucles qui s'accrochent dans la végétation en bordure de rivière et ceux trop voyants que le poisson repère très vite.

Pensez à ranger vos documents tels que carte d'identité, carte de pêche, dans une pochette étanche. Attention à la réverbération intense du soleil sur l'eau : une casquette ou un bob, des lunettes de soleil sont indispensables.

10 conseils pour la pêche à pied à marée basse

Avant de partir

- 1** Mets des sandales, des bottes ou des vieilles baskets pour ne pas te couper les pieds. Mets aussi un chapeau de soleil car il n'y a pas d'ombre !
- 2** N'oublie pas ta montre et pars à marée descendante. Ainsi, tu as trois heures devant toi avant que la mer ne recouvre ton passage.
- 3** Préviens toujours quelqu'un du lieu où tu vas te promener et si possible ne pars pas seul.

Dans les rochers

- 4** Regarde où tu mets les pieds. À marée basse, sais-tu que tu marches sur le fond de la mer ? Cherche les anémones et les étoiles de mer cachées dans les cuvettes d'eau entre les rochers.
- 5** Avec un haveneau, essaie d'attraper les crevettes et les crabes qui se cachent dans les mares d'eau de mer.
- 6** Si tu retournes une pierre pour trouver des bigorneaux, remets-la en place. Elle protège souvent, à marée basse, des animaux qui craignent le soleil.

Sur le sable

- 7** Si tu veux ramasser des coquillages pour les manger, ne va surtout pas près des égouts et dans les ports.
- 8** Ne retourne pas toute la plage pour trouver des coquillages dans le sable. Repère d'abord les traces qu'ils laissent en surface :
 - deux trous écartés, c'est une palourde ;
 - deux trous un peu écartés, c'est une coque ;
 - deux trous très rapprochés, c'est un couteau.
- 9** Pour faire sortir les couteaux du sable, saupoudre un peu de sel au-dessus de leurs deux petits trous.
- 10** Garde uniquement la pêche que tu pourras manger et remets dans l'eau les animaux trop petits ou non comestibles.